
CONTRÔLE CONTINU

Algèbre linéaire

Durée : 1h30.

Les calculatrices sont autorisées.

Tous les exercices sont indépendants.

Il sera tenu compte de la rédaction et de la présentation.

Exercice 1 *Rotations.*

On se place dans le plan muni d'un repère $\mathcal{R} = (\mathcal{O}; \vec{i}, \vec{j})$ orthonormé.
On appelle A , B et C les points du plan définis par

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}.$$

Pour tout $\theta \in \mathbb{R}$, on note ρ_θ la rotation de centre \mathcal{O} et d'angle θ .

On admet que ρ_θ est une application linéaire du plan dans lui-même.

1. *Cas général.*

- (a) Déterminer les coordonnées dans \mathcal{R} des images $\rho_\theta(\vec{i})$ et $\rho_\theta(\vec{j})$.
- (b) En déduire la matrice M_θ de ρ_θ dans \mathcal{R} .

2. *La rotation d'angle $\frac{\pi}{4}$.*

- (a) Montrer que la matrice de $\rho_{\frac{\pi}{4}}$ dans \mathcal{R} est

$$M = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

- (b) En déduire les coordonnées des images $\rho_{\frac{\pi}{4}}(A)$, $\rho_{\frac{\pi}{4}}(B)$ et $\rho_{\frac{\pi}{4}}(C)$ dans \mathcal{R} .
- (c) Tracer dans le Repère 1 ci-joint le carré $(\mathcal{O}ABC)$ et son image par $\rho_{\frac{\pi}{4}}$.
- (d) Calculer M^2 , M^4 et M^8 .
- (e) Commenter les résultats obtenus.

Exercice 2 Pour tout $a \in \mathbb{R}$, on note

$$M_a = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & a \end{pmatrix}.$$

1. On suppose dans cette question que $a \neq 1$.
 - (a) Déterminer, en fonction de a , les valeurs propres de M_a .
 - (b) Déterminer les vecteurs propres associés à chaque valeur propre trouvée ci-dessus.
 - (c) En déduire une matrice D diagonale et une matrice P inversible telles que

$$D = P^{-1} \cdot M_a \cdot P$$

2. On suppose maintenant que $a = 1$.
Montrer que M_1 n'est pas diagonalisable.

Exercice 3 On se place dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère $\mathcal{R} = (\mathcal{O}; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ orthonormé et on note f l'application de \mathcal{E} dans \mathcal{E} définie par

$$\forall \vec{v} = (x, y, z) \in \mathcal{E}, \quad f(x, y, z) = \frac{1}{3}(x - y - 2z, -x + y + 2z, -2x + 2y + 4z)$$

1. Montrer que f est linéaire.
2. Montrer que la matrice de f dans le repère \mathcal{R} est

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$

3. Montrer que le spectre de f est

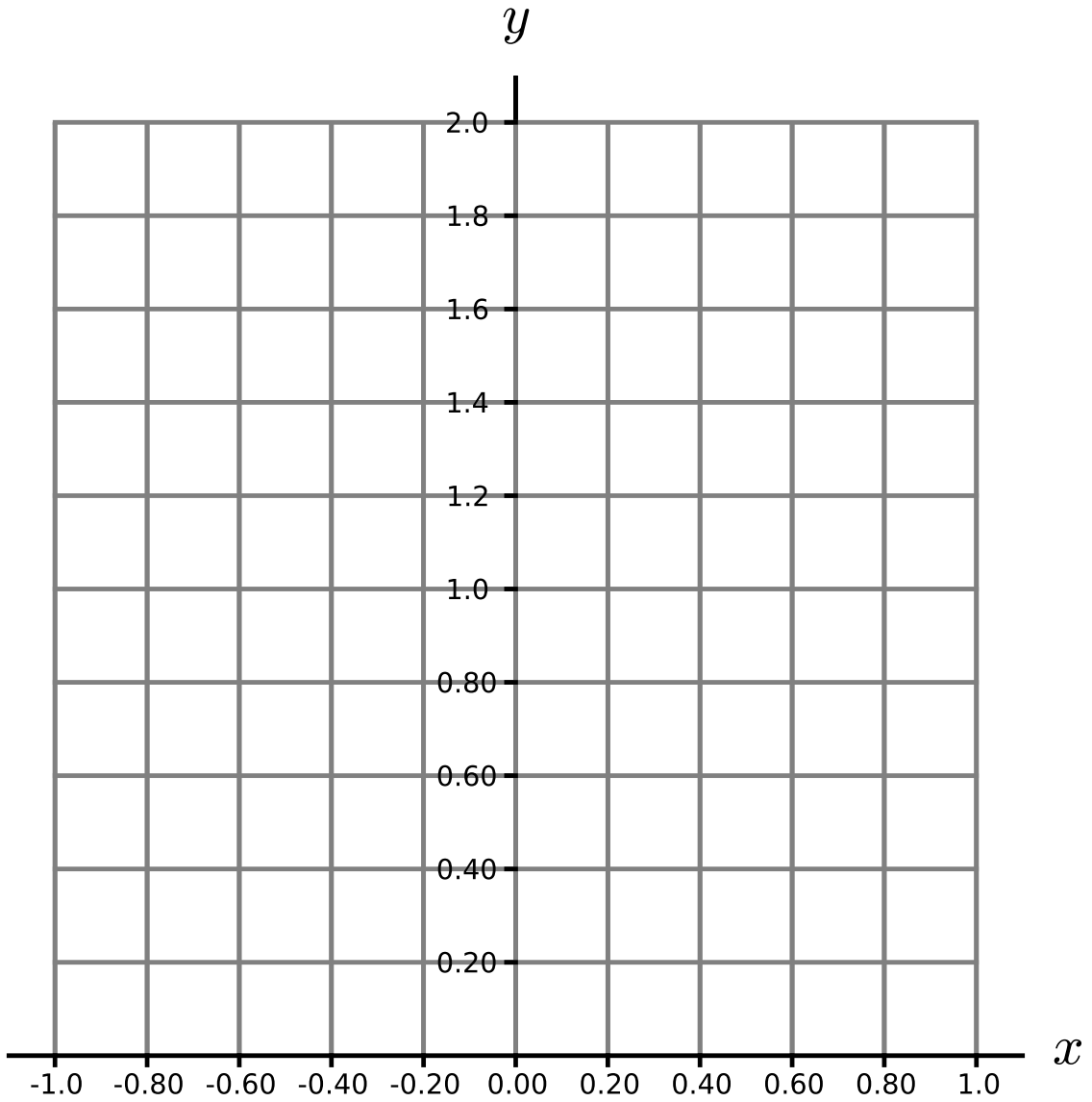
$$\text{Sp}(f) = \{0, 2\}.$$

4. Déterminer un repère orthonormé \mathcal{R}' de l'espace dans laquelle la matrice D de f est diagonale (on explicitera la matrice D ainsi que la matrice de passage P de \mathcal{R} à \mathcal{R}').
5. Calculer A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$.

★ ★
★

Nom :

Prénom :



Repère 1

CORRECTION

Exercice 1 :

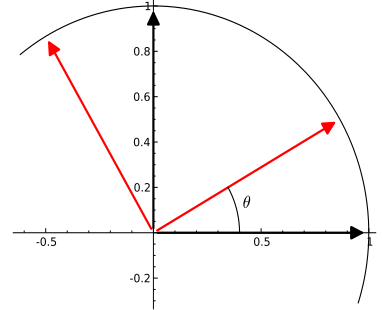
1.

(a) D'après le dessin ci-contre, on lit

$$\rho_\theta(\vec{i}) = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}_{\mathcal{R}} \quad \text{et} \quad \rho_\theta(\vec{j}) = \begin{pmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}$$

(b) On en déduit

$$M_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$



2. (a) Puisque $\cos \frac{\pi}{4} = \sin \frac{\pi}{4} = \frac{\sqrt{2}}{2}$, on remplaçant θ par $\frac{\pi}{4}$ dans M_θ , on obtient la matrice M .

(b) On a

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}.$$

Donc

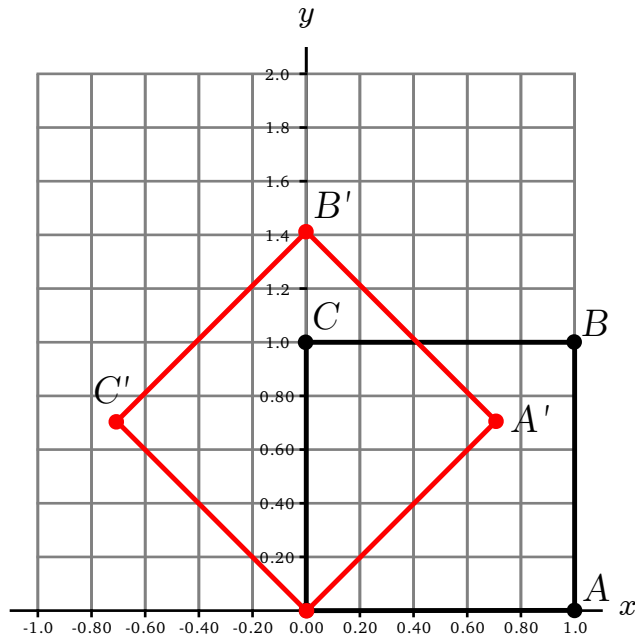
$$\rho_{\frac{\pi}{4}}(A) = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}$$

$$\rho_{\frac{\pi}{4}}(B) = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}$$

$$\rho_{\frac{\pi}{4}}(C) = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{R}}$$

D'autre part, puisque $\rho_{\frac{\pi}{4}}$ est linéaire, on a $\rho_{\frac{\pi}{4}}(\mathcal{O}) = \mathcal{O}$

(c) D'après les calculs précédents, on a



Exercice 2 :

1. $a \neq 1$.

(a) Pour connaître les valeurs propres de M_a , on détermine son polynôme caractéristique :

$$\chi(\lambda) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 0 & a - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)(a - \lambda)$$

Donc $\text{Sp}(M_a) = \{1, a\}$.

(b) On détermine les sous espaces propres :

- E_1 :

$$M_a X = X \iff \begin{cases} x + 2y = x \\ ay = y \end{cases} \\ \iff y = 0$$

E_1 est donc l'axe des abscisses dont un vecteur directeur est $\varepsilon_1 = (1, 0)$.

- E_a :

$$M_a X = aX \iff \begin{cases} x + 2y = ax \\ ay = ay \end{cases} \\ \iff y = \frac{(a-1)}{2}x$$

E_a est donc la droite dirigée (par exemple) par le vecteur $\varepsilon_a = (1, \frac{a-1}{2})$.

(c) D'après les calculs précédents, on a

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & \frac{a-1}{2} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & a \end{pmatrix}.$$

2. Si $a = 1$, le polynôme caractéristique de M_1 est $\chi(\lambda) = (1 - \lambda)^2$.

M_1 admet donc 1 comme unique valeur propre. Or comme plus haut, E_1 est la droite d'équation $y = 0$. Tous les vecteurs propres sont donc sur la même droite et l'on ne pourra pas construire de base du plan faite de vecteurs propres. Donc M_1 n'est pas diagonalisable.

Exercice 3 :

1. Pour démontrer proprement que f est linéaire, on peut comparer $f(\vec{u} + \vec{v})$ et $f(\vec{u}) + f(\vec{v})$ en notant $\vec{u} = (x, y, z)$ et $\vec{v} = (x', y', z')$, puis faire de même avec $f(\alpha \vec{u})$ et $\alpha f(\vec{u})$.

Cependant, on peut gagner un peu de temps en notant que les coordonnées de $f(x, y, z)$ sont des *combinaisons linéaires* des coordonnées (x, y, z) . Cela implique donc directement la linéarité de f .

2. Pour déterminer la matrice de f dans \mathcal{R} , on calcule $f(\vec{i})$, $f(\vec{j})$ et $f(\vec{k})$ puis on met les coordonnées obtenues en colonnes. On obtient la matrice A donnée.

3.

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda Id) &= \begin{vmatrix} \frac{1}{3} - \lambda & -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} - \lambda & \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} - \lambda \end{vmatrix} \\ &= \left(\frac{1}{3} - \lambda\right) \left(\left(\frac{1}{3} - \lambda\right) \left(\frac{4}{3} - \lambda\right) - \frac{4}{9} \right) \\ &\quad + \frac{1}{3} \left(-\frac{1}{3} \left(\frac{4}{3} - \lambda\right) + \frac{4}{9} \right) \\ &\quad - \frac{2}{3} \left(-\frac{2}{9} + \frac{2}{3} \left(\frac{1}{3} - \lambda\right) \right) \\ &= \left(\frac{1}{3} - \lambda\right) \left(\lambda^2 - \frac{5}{3}\lambda \right) + \frac{1}{9}\lambda + \frac{4}{9}\lambda \\ &= -\lambda^3 + 2\lambda^2 \\ &= \lambda^2(2 - \lambda) \end{aligned}$$

Les valeurs propres de f sont donc 0 (d'ordre 2) et 2 (d'ordre 1).

4. On commence par déterminer E_2 car on sait que l'on va trouver une droite :

$$AX = 2X \iff \begin{cases} x - y - 2z & = 6x \\ -x + y + 2z & = 6y \\ -2x + 2y + 4z & = 6z \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} y = -x & (L_1 + L_2) \\ z = -2x & (L_3 + 2L_1) \end{cases}$$

On trouve une droite dirigée (par exemple) par le vecteur normé $\vec{\varepsilon}_1 = \frac{\sqrt{6}}{6}(1, -1, -2)$.

5. On cherche maintenant le plan E_0 :

$$AX = 0 \iff \begin{cases} x - y - 2z & = 0 \\ -x + y + 2z & = 0 \\ -2x + 2y + 4z & = 0 \end{cases}$$

$$\iff x - y - 2z = 0 \quad \left(L_2 = -L_1 = \frac{1}{2}L_3 \right)$$

On peut alors en tirer un premier vecteur normé $\varepsilon_2 = \frac{\sqrt{2}}{2}(1, 1, 0)$.

Pour le troisième vecteur du nouveau repère, on peut prendre

$$\varepsilon_3 = \varepsilon_1 \wedge \varepsilon_2 = \frac{\sqrt{3}}{3}(1, -1, 1)$$

D'où

$$P = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{3} \\ -\frac{\sqrt{6}}{3} & 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6. Puisque $A = PDP^{-1}$, on a $A^n = PD^nP^{-1}$. Or $D^n = \begin{pmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. De plus, puisque la base que l'on a construite est orthonormale, on a $P^{-1} = {}^tP$. Donc

$$A^n = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{3} \\ -\frac{\sqrt{6}}{3} & 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{6}}{6} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & -\frac{\sqrt{6}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & -\frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix}$$

$$= \frac{2^n}{6} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & 4 \end{pmatrix} = 2^{n-1}A$$