CONTRÔLE CONTINU

Matrices et systèmes linéaires

Tous les exercices sont indépendants.

Calculatrices autorisées

Il sera tenu compte de la rédaction et de la présentation.

Exercice 1 Soient a et b deux réels vérifiant $a^2 + b^2 = 1$. On note

$$M = \left(\begin{array}{cc} a^2 - 1 & ab \\ ab & b^2 - 1 \end{array}\right)$$

- 1. Déterminer la matrice $N \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ telle que $M = N I_2$.
- 2. Montrer que $N^2 = N$.
- 3. En déduire M^2 en fonction de M.
- 4. Montrer que

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \qquad M^n = (-1)^{n+1}.M$$

Exercice 2 Soit

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -2 & 1\\ 2 & -3 & 2\\ -1 & 2 & 0 \end{array}\right)$$

- 1. Calculer $(A I_3) \times (A + 3I_3)$. On fera apparaître explicitement les calculs.
- 2. En déduire que A est inversible et donner A^{-1} sous forme étendue.
- 3. On note $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$. Donner, pour tout vecteur $B = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$, l'unique solution du système linéaire AX = B.

Exercice 3 Soient $a \in \mathbb{R}$. On note

$$A = \begin{pmatrix} a^2 & a & 2 & 2a \\ a & a^2 & 2a & 2 \\ 2 & 2a & a^2 & a \\ 2a & 2 & a & a^2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ 2a \\ a^2 \\ a \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad (S) : AX = B$$

- 1. Montrer que le vecteur $X_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ est une solution du système AX = B.
- 2. Montrer que $\det(A)$ s'annule pour $a \in \{-2, -1, 1, 2\}$. <u>Ind.</u>: on pourra commencer par effectuer, dans $\det(A)$, l'opération $L_1 \leftarrow L_1 + L_2 + L_3 + L_4$.
- 3. On admettra que $\det(A) = (a+1)^2(a+2)^2(a-1)^2(a-2)^2$. Donner, en fonction de a, le rang du système (S).
- 4. Résoudre (S) dans le cas a = 1. On donnera une paramétrisation de l'ensemble des solutions.

Exercice 4 Pour tout $m \in \mathbb{R}$, on note

$$(S_m): \begin{cases} (m+1)x + 2y - 2z = 0\\ -x + (m-2)y + z = 0\\ -2x - 2y + (m+1)z = 0 \end{cases}$$

- 1. Donner la matrice A_m du système (S_m) .
- 2. Échelonner A_m .
- 3. Montrer que $\det(A_m) = (m-1)^2(m+2)$.
- 4. Déterminer, en fonction de $m \in \mathbb{R}$, l'ensemble Σ_m des solutions de (S_m) . On en donnera dans chaque cas une paramétrisation ainsi qu'une interprétation géométrique dans l'espace muni d'un repère.

* *

CORRECTION

Exercice 1:

1. La matrice N cherchée vérifie

$$N = M + I_2 = \begin{pmatrix} a^2 - 1 & ab \\ ab & b^2 - 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 & ab \\ ab & b^2 \end{pmatrix}$$

2.

$$N^{2} = \begin{pmatrix} a^{2} & ab \\ ab & b^{2} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a^{2} & ab \\ ab & b^{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a^{4} + (ab)^{2} & a^{3}b + ab^{3} \\ a^{3}b + ab^{3} & (ab)^{2} + b^{4} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a^{2}(a^{2} + b^{2}) & ab(a^{2} + b^{2}) \\ ab(a^{2} + b^{2}) & b^{2}(a^{2} + b^{2}) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a^{2} & ab \\ ab & b^{2} \end{pmatrix} \quad \text{car} \quad a^{2} + b^{2} = 1$$

D'où $N^2 = N$.

3. Puisque $N \times (-I_2) = (-I_2) \times N = -N$, on a

$$M^2 = (N - I_2)^2 = N^2 - 2.N \times I_2 + I_2^2 = N - 2.N + I_2 = -N + I_2 = -M$$

- 4. Soit $\mathcal{P}(n)$: $M^n = (-1)^{n+1}.M$.
 - <u>Initialisation</u> : $M^1 = (-1)^{1+1} \cdot M = M$ donc $\mathcal{P}(1)$ est vraie.
 - <u>Hérédité</u> : supposons qu'il existe un entier $n \in \mathbb{N}^*$ tel que $\mathcal{P}(n)$ est vraie. Alors

$$M^{n+1} = M^n \times M = (-1)^{n+1}.M \times M = (-1)^{n+1}.(-M) = (-1)^{n+2}.M$$

donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Par récurrence, on a montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on a $M^n = (-1)^{n+1}.M$.

Exercice 2:

1. On a

$$A - I_3 = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & -4 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et } A + 3I_3 = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

D'où

$$(A - I_3) \times (A + 3I_3) = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & -4 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 5 - 4 - 1 & -2 + 2 & 1 - 4 + 3 \\ 10 - 8 - 2 & -4 + 4 & 2 - 8 + 6 \\ -5 + 4 + 1 & 2 - 2 & -1 + 4 - 3 \end{pmatrix}$$
$$= \mathbb{O}_3$$

2. D'après la question précédente, on a

$$(A - I_3) \times (A + 3I_3) = \mathbb{O}_3 \quad \Leftrightarrow \quad A^2 + 2A - 3I_3 = \mathbb{O}_3$$
$$\Leftrightarrow \quad A \times (A + 2I_3) = 3I_3$$
$$\Leftrightarrow \quad A \times \frac{1}{3} (A + 2I_3) = I_3$$

La matrice A est donc inversible et

$$A^{-1} = \frac{1}{3}A + \frac{2}{3}I_3 = \frac{1}{3} \left(\begin{pmatrix} 2 & -2 & 1\\ 2 & -3 & 2\\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0\\ 0 & 2 & 0\\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right)$$
$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 1\\ 2 & -1 & 2\\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

3. Pour tout $B = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$, on a

$$AX = B \iff X = A^{-1} \times B = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \iff X = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4a - 2b + c \\ 2a - b + 2c \\ -a + 2b + 2c \end{pmatrix}$$

Exercice 3:

1. On a

$$A \times X_0 = \begin{pmatrix} a^2 & a & 2 & 2a \\ a & a^2 & 2a & 2 \\ 2 & 2a & a^2 & a \\ 2a & 2 & a & a^2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2a \\ a^2 \\ a \end{pmatrix} = B$$

Donc X_0 est bien une solution de (S).

2.

donc det(A) s'annule pour $a \in \{-2, -1, 1, 2\}$.

- 3. Si $a \notin \{-2, -1, 1, 2\}$, la matrice A est inversible. Le système est alors de rang 4.
 - Si a = -2, on a

$$A = \left(\begin{array}{cccc} 4 & -2 & 2 & -4 \\ -2 & 4 & -4 & 2 \\ 2 & -4 & 4 & -2 \\ -4 & 2 & -2 & 4 \end{array}\right)$$

On constate ici que, dans A, on a $L_1 = -L_4$ et $L_2 = -L_3$. Par ailleurs, L_1 et L_2 n'étant pas proportionnelles, on en déduit que rg(S) = 2.

 $- \underline{\text{Si } a = -1}, \text{ on a}$

$$A = \left(\begin{array}{rrrr} 1 & -1 & 2 & -2 \\ -1 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -2 & 1 & -1 \\ -2 & 2 & -1 & 1 \end{array}\right)$$

On constate ici que, dans A, on a $L_1 = -L_2$ et $L_3 = -L_4$. Par ailleurs, L_2 et L_3 n'étant pas proportionnelles, on en déduit que rg(S) = 2.

- Si a = 1, on a

$$A = \left(\begin{array}{rrrr} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{array}\right)$$

On constate ici que, dans A, on a $L_1 = L_2$ et $L_3 = L_4$. Par ailleurs, L_2 et L_3 n'étant pas proportionnelles, on en déduit que rg(S) = 2.

— Si a=2, on a

$$A = \left(\begin{array}{cccc} 4 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 4 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 4 & 2 \\ 4 & 2 & 2 & 4 \end{array}\right)$$

On constate ici que, dans A, on a $L_1 = L_4$ et $L_2 = L_3$. Par ailleurs, L_1 et L_2 n'étant pas proportionnelles, on en déduit que rg(S) = 2.

4. D'après l'étude précédente, si a=1, le système (S) est de rang 2. Par ailleurs, d'après la première question, on sait que (S) admet au moins une solution. Il n'est donc pas incompatible et on obtient un système équivalent à (S) en n'en conservant que deux équations non colinéaires, par exemple la première et la troisième. Ainsi :

$$(S) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{cccccccc} x & + & y & + & 2z & + & 2t & = & 2 \\ 2x & + & 2y & + & z & + & t & = & 1 \end{array} \right.$$

$$\Leftrightarrow_{(E_2) \leftarrow (E_2) - 2.(E_1)} \begin{cases} x + y + 2z + 2t = 2 \\ -3z - 3t = -3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2 - y - 2z - 2t = -y \\ z = 1 - t \end{cases}$$

D'où $\Sigma = \{(-y, y, 1 - t, t), y, t \in \mathbb{R}\}.$

Exercice 4:

1.

$$A_m = \begin{pmatrix} m+1 & 2 & -2 \\ -1 & m-2 & 1 \\ -2 & -2 & m+1 \end{pmatrix}$$

2.

$$A_{m} \underset{L_{1} \leftrightarrow L_{2}}{\longleftrightarrow} \left(\begin{array}{cccc} -1 & m-2 & 1 \\ m+1 & 2 & -2 \\ -2 & -2 & m+1 \end{array} \right)$$

$$\longleftrightarrow \underset{L_{2} \leftarrow L_{2} + (m+1)L_{1}}{\longleftrightarrow} \left(\begin{array}{cccc} -1 & m-2 & 1 \\ 0 & m(m-1) & m-1 \\ 0 & -2(m-1) & m-1 \end{array} \right)$$

$$\longleftrightarrow \underset{L_{2} \leftrightarrow L_{3}}{\longleftrightarrow} \left(\begin{array}{cccc} -1 & m-2 & 1 \\ 0 & -2(m-1) & m-1 \\ 0 & m(m-1) & m-1 \end{array} \right)$$

$$\longleftrightarrow \underset{L_{3} \leftarrow L_{3} + \frac{m}{2}L_{2}}{\longleftrightarrow} \left(\begin{array}{cccc} -1 & m-2 & 1 \\ 0 & -2(m-1) & m-1 \\ 0 & 0 & (m-1) \left(1 + \frac{m}{2}\right) \end{array} \right)$$

3. En échelonnant la matrice A_m , on a effectué deux permutations de lignes. Le déterminant de la matrice échelonnée obtenue à l'issue du processus est donc égal à $\det(A_m)$. D'où

$$\det(A_m) = (-1).(-2(m-1)).(m-1)\left(\frac{m}{2}+1\right) = (m-1)^2(m+2)$$

4. D'après le calcul précédent, on a

$$\det(A_m) = 0 \iff m \in \{-2, 1\}$$

Ainsi

- Pour tout $m \notin \{-2, 1\}$, le système (S_m) est inversible. Étant également homogène, il admet comme unique solution le triplet (0, 0, 0). Donc $\Sigma_m = \{(0, 0, 0)\}$, représenté par le centre du repère.
- Pour m = -2, d'après les calculs précédents, on a

$$A_{-2} \longleftrightarrow \left(\begin{array}{ccc} -1 & -4 & 1 \\ 0 & 6 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Le système (S_{-2}) est donc de rang 2. Étant homogène, l'ensemble Σ_{-2} est non vide et peut être décrit à l'aide de d=3-2=1 paramètre :

$$(S_{-2}) \Leftrightarrow \begin{cases} -x & -4y + z = 0 \\ 6y - 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -4y + z = -z \\ y = \frac{1}{2}z \end{cases}$$

D'où

$$\Sigma_{-2} = \left\{ \left(-z, \frac{1}{2}z, z \right), \ z \in \mathbb{R} \right\}$$

Géométriquement, cela correspond à la droite de l'espace passant par l'origine et engendré (par exemple) par le vecteur $\overrightarrow{u} = (-2, 1, 2)$.

— Pour m = 1, d'après les calculs précédents, on a

$$A_1 \longleftrightarrow \left(\begin{array}{ccc} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Le système (S_1) est donc de rang 1. Étant homogène, l'ensemble Σ_1 est non vide et peut être décrit à l'aide de d=3-1=2 paramètre :

$$(S_1) \Leftrightarrow -x - y + z = 0 \Leftrightarrow z = x + y$$

D'où

$$\Sigma_1 = \{(x, y, x + y), \ x, y \in \mathbb{R}\}\$$

Géométriquement, cela correspond au plan de l'espace passant par l'origine et engendré (par exemple) par les vecteurs $\overrightarrow{e_1} = (1,0,1)$ et $\overrightarrow{e_2} = (0,1,1)$.

* *